这个是我的初步想法，加上lth的遗传算法思路：

首先这个函数大致可以分为五个part，主函数入口，构造初始种群，构造筛选器选择后代，交叉培养后代，变异后代，这样操作1000次或者自定，就可以初步约束种群最优值。